

## Finden Sie mit der AllatNet Recruiting Ihren Traum-Job.

Durch unseren einzigartigen Kontakt zu Groß- und mittelständischen Unternehmen erweitern wir Ihre Karrieremöglichkeiten. Unsere Kunden zählen zu den Top-Arbeitgebern Deutschlands und bieten herausfordernde Tätigkeiten mit angenehmem Arbeitsumfeld, flexiblen Arbeitszeiten, kurzen Kommunikationswegen und langfristigen, interessanten Perspektiven. Unser Recruiting Service ist für Sie völlig unverbindlich und kostenfrei.

## Software Requirements Engineer- Fahrerassistenzsysteme (m/w)

Referenz Nummer: 1143366  
Einsatzbeginn: nach Vereinbarung  
Einsatzort: Frankfurt, Stuttgart, München

### Ihr Tätigkeitsbereich:

- Durchführung von Anforderungsanalysen für kamerabasierte Fahrerassistenzsysteme
- Unterstützung der Abteilungen industrielle Bildverarbeitung, Embedded und Validierung
- Erstellung von Pflichtenheften und Lastenheften
- Mitwirkung bei der Optimierung von Methoden und Prozessen im Requirements-Engineering

### Ihre Qualifikation:

- Erfolgreich abgeschlossenes Studium der Elektrotechnik oder vergleichbaren Fachrichtung
- Erfahrung im Automotive Sektor ideal im Bereich Fahrerassistenzsysteme
- Erfahrung im Bereich Requirement Engineering
- Kenntnisse in DOORS, UML, Enterprise Architect
- Erfahrung in der Softwareentwicklung in C/C++
- Organisations- und Kommunikationsfähigkeit
- Teamorientierung, Flexibilität und Verantwortungsbewusstsein
- Selbstständige, zielgerichtete Arbeitsweise

Auf Ihre Bewerbung freut sich Hanen Grati.

Tel: +49 (0) 751 56 84 97 35

Fühlen Sie sich angesprochen?

Dann bewerben Sie sich,  
unverbindlich und kostenfrei unter [www.e-experts.de](http://www.e-experts.de).

hot jobs - latest news - AllatNet Recruiting auf Facebook und Twitter.



E-Mail: [bewerbung@e-experts.de](mailto:bewerbung@e-experts.de)

Fühlen Sie sich angesprochen?  
Dann bewerben Sie sich,  
unverbindlich und kostenfrei unter [www.e-experts.de](http://www.e-experts.de).

hot jobs - latest news - AllatNet Recruiting auf Facebook und Twitter.

